



Información General

Entidad : Presidencia del Cabildo de Fuerteventura

Organismo : Infraestructuras

Expediente : OB0014/20

Objeto : Ejecución de las obras correspondientes a los proyectos de asfaltados de calles del término municipal de Betancuria, dividido en 4 lotes (Ver pliegos para detalle de las calles objeto de asfalto)

Modalidad : Obras

Procedimiento : Abierto Simplificado

Forma de Adjudicación : Único Criterio Precio

Tramitación : Ordinaria

Importe de licitación sin impuestos : 287.587,78€

Importe de licitación con impuestos : 307.718,92€

Fecha Publicación : 13 - 11 - 2020

Plazo de presentación de ofertas :

- **Inicio del plazo :** 14 - 11 - 2020 00:00

- **Fin del plazo :** 03 - 12 - 2020 23:59

Fecha Apertura Ofertas : 10 - 12 - 2020

C.P.V. :

[45233222] Trabajos de pavimentación y asfaltado.

Lotes

Descripción	C.P.V. :	Importe con Impuestos	Importe sin Impuestos
Lote 1: Asfaltado Calle Presidente Hormiga. Villa de Betancuria. T.M. de Betancuria	45233222 : Trabajos de pavimentación y asfaltado.	56.246,83€	52.567,13€
Lote 2: Asfaltado de las calles San Bartolomé, Lugar La Montañeta y Santa Inés. Valle de Santa Inés. T.M. de Betancuria	45233222 : Trabajos de pavimentación y asfaltado.	153.544,08€	143.499,14€
Lote 3: Asfaltado de las calles San Juan Torcaz, Gadifer de La Salle y Las Aceitunas. Vega de Río Palma. T.M. Betancuria	45233222 : Trabajos de pavimentación y asfaltado.	58.121,71€	54.319,36€
Lote 4: Asfaltado de la calle Los Callejones. Valle de Santa Inés. T.M. de Betancuria. T.M. de Betancuria.	45233222 : Trabajos de pavimentación y asfaltado.	39.806,30€	37.202,15€

Más información : Para dudas técnicas, dudas del contrato, cláusulas administrativas o Anexos Plantear pregunta a través de la Plataforma de Contratación del Sector Público (PLCSP)/ Alta y dudas para presentar ofertas <https://www.nexus-it.es/plyca/soporte-empresas/>

Documentos

Nombre	Huella electrónica (Algoritmo SHA1 base64)
[Certificado mesa 10.12.20] Certificado P5 acta mesa 10.12.20.pdf	chvBulC6zgK/IYzzu7LIJCR0xf0=